

Reinhild Schwarte
Cornelia Vitt-Beiler



Manfred Vogt Spieleverlag

NEU

DAS IMPRO- SCHAU Spiel



Das Interaktionsspiel für Angewandte Improvisation
in der Kinder- und Jugendlichenpsychotherapie

Gemeinsamer Vortrag

A zieht eine Vorgabenkarte und wählt eine Vorgabe. Zu dieser Vorgabe halten A und B einen gemeinsamen Vortrag, bei dem sie immer abwechselnd einen Satz sagen. Dabei beginnt der nächste Satz jeweils mit dem letzten Wort des Satzes davor.

1, 2, 3, 4, 5

Zählt gemeinsam abwechselnd bis 5.
Dann ersetzt die Zahlen durch Bewegungen
oder Geräusche und erhöht die Geschwindigkeit
(z. B.: 1 = Klatschen, 2 = „Pieps“ usw.).
Wenn es durcheinander geht, ruft ihr
gemeinsam „Noch mal!“ und beginnt neu.

Bestellschein

Subskriptionspreis € 72,- bis zum 31.07.2026

Hiermit bestelle ich
.....Exemplar(e)

Das Impro-Schau-Spiel
zum Einzelpreis von € 78,-
plus Versand.

Zahlung nach Rechnungseingang
bei Lieferung oder PayPal.
Ich bestelle gemäß der allgemeinen
Geschäftsbedingungen, abrufbar
unter: www.mvsv.de

Einrichtung.....

Name.....

Beruf.....

Straße.....

PLZ / Ort.....

Datum..... Unterschrift.....

Interaktionsmuster und Kommunikationsstile sind Bestandteil jeder Psychotherapie und Beratung – sowohl bei den Therapieinhalten als auch im Kontakt mit den Klient:innen. Für einen gelungenen Prozess ist es daher hilfreich, wenn spezifische Interaktionsthemen in der Therapie und Beratung spürbar und damit behandelbar werden können.

Die Angewandte Improvisation hält hierfür eine umfangreiche Sammlung an Spielen bereit, die variantenreich nutzbar sind. Die aktivitäts- und körperorientierten Übungen lassen spontan interaktive Szenen entstehen, die therapeutisch und pädagogisch genutzt werden können. Sie ermöglichen es den Beteiligten durch einen wohlwollenden Zugang, durch einen haltgebenden Rahmen und ein ressourcenförderndes, spielerisches Vorgehen, Gewohntes zu thematisieren und Neues zu entwickeln.

Das Impro-Schau-Spiel wendet Angewandte Improvisation im Rahmen eines strukturierten Regelspiels an. Auf Spielkarten werden insgesamt 105 Übungen zu 7 Themenbereichen nach dem IMPRO:VE™ Konzept dargeboten.

Ergänzende Vorgabenkarten und Gefühlskarten geben inhaltliche Anregungen und sorgen auch bei wiederholtem Spiel für Abwechslung. Über ein Drehrad wird entschieden, zu welchem Bereich die nächste Übungskarte gezogen wird:

Interaktion (Interaktionelle Achtsamkeit erleben)

Mach weiter! (Die Grundhaltung der Fehlerfreude erfahren)

Power (Selbstsicheres und unsicheres Verhalten kontrastiert ausprobieren)

Risiko (Spontaneität als Ressource erleben)

Offenheit (Flexibilität gegenüber den Impulsen des Gegenübers entwickeln, Perspektivität erleben)

Verstehen (Ein- und zweiseitige Kommunikation gestalten)

Emotionen (Gefühle aktivieren, identifizieren und modellieren)

Das Impro-Schau-Spiel wurde für den Eins-zu-eins-Kontakt konzipiert, kann aber auch mit mehr Spielenden genutzt werden. Alle Anwesenden spielen aktiv mit. Einzige Voraussetzung für das Mitspielen ist eine grundsätzliche Motivation, etwas Neues auszuprobieren – Erfahrungen im Improvisationstheater oder Rollenspiel sind nicht erforderlich.

Spielinhalt

- Spielbrett mit Drehscheibe und Drehpfeil
- 105 Übungskarten
- 15 Vorgabenkarten
- 15 Gefühlskarten
- Poster

Spielalter: 6-99

Spieler:innen: 2-4

Bestellen

Onlineshop:

www.mvsv.de

e-mail:

spieleinfo@mvsv.de

Post:

Manfred Vogt Spieleverlag
Hermann-Allmers-Str. 30
28209 Bremen

