



Manfred Vogt Spieleverlag



Andrea Maderstorfer

Was tust du?

Das Spiel zum Entwicklen und Fördern von Bewältigungsverhalten bei Kindern und Jugendlichen

Stell dir vor, zwei Freunde besuchen dich zu Hause und streiten, was sie gern spielen möchten. Was tust du?

- Ich versuche den Streit zu schlichten.
- Ich halte mich raus und spiele solange für mich allein.
- Ich entscheide mich, zu wem ich halte und was wir spielen.

Emma hat sich in einen Jungen aus ihrer Klasse verliebt. Was tut sie?

- Emma behält es für sich, weil es ihr peinlich ist.
- Emma erzählt es einer Freundin als Geheimnis.
- Emma schreibt den Jungen an.
- ...



Bestellschein

Hiermit bestelle ich
.....Exemplar(e)

Was tust du?

zum Einzelpreis von € 68,-
plus Versand.

Zahlung nach Rechnungseingang
bei Lieferung.

Ich bestelle gemäß der allgemeinen
Geschäftsbedingungen, abrufbar
unter: www.mvsv.de

Name.....

Einrichtung.....

.....

Beruf.....

Straße.....

PLZ / Ort.....

Datum..... Unterschrift.....



Was tust du?

Das Spiel zum Entwickeln und Fördern von Bewältigungsverhalten bei Kindern und Jugendlichen

Ziele des Spiels

Der Alltag von Kindern und Jugendlichen konfrontiert diese immer wieder mit überraschenden Situationen, auf die es zu reagieren gilt und von denen sie sich manchmal überfordert und oder denen sie sich ausgeliefert fühlen. Unerwartete Ereignisse fordern Kinder zu unmittelbarem Reagieren auf, aktivieren gelernte Bewertungsmuster und fordern passendes Bewältigungsverhalten. Dabei spielt das Annehmen einer kritischen Situation eine zentrale Rolle, um eine angemessene Handlungsstrategie zu realisieren.

Was tust du? fördert das Erkennen unvermeidlicher Herausforderungen und regt die kindliche Kreativität an, diese Situationen zunächst einmal anzunehmen und anschließend durch eigenes Handeln konstruktiv zu bewältigen.

Spielidee

Bei **Was tust du?** wandern die Kinder mit einer Figur über einen vorgegebenen Spielpfad über das Spielbrett. Sie bewegen sich durch Würfeln mit einer Spielfigur und landen jeweils auf unterschiedlich farbigen Feldern. Dort werden sie aufgefordert eine farblich entsprechende Karte vom

Kartenstapel zu ziehen und die jeweils angebotene Aufgabe zu erfüllen. Das kann eine von 50 Themenkarten mit einer zu beantwortenden Frage sein oder eine der 50 handlungsorientierten Aktionskarten. Wird die entsprechende Aufgabe ausgeführt, so erhält die Person einen Spielchip.

Themenkarten

Die Themenkarten fokussieren Alltagssituationen, die individuelles Handeln erfordern. Dazu werden verschiedene Handlungsoptionen aufgezeigt, wie Kinder und Jugendliche selbst proaktiv zu handeln vermögen oder sich Hilfe von anderen holen können. Weitere vorgegebene Optionen weisen auf maladaptive oder dysfunktionale Vermeidungs- und Rückzugsstrategien hin. Wird von den Mitspielenden eine solche Option bevorzugt gewählt, gibt dies einen diagnostischen Hinweis und kann zu therapeutischen Interventionen genutzt werden. Die Auseinandersetzung mit den geschilderten Alltags Herausforderungen und den damit verbundenen Antworten laden sowohl im Einzel- als auch im Gruppensetting zu weiterführenden Gesprächen und Reflexionen ein. Weitere Spielfelder bringen Überraschungen in den Spielverlauf und in der Anleitung werden unterschiedliche Spielvarianten vorgestellt.

Aktionskarten

Spielinhalt

- 1 Spielbrett
- 1 Würfel
- 4 Spielfiguren
- 50 Themenkarten
- 50 Aktionskarten
- 100 Spielchips

Spielalter: 6-14

Spieler:innen: 2-4

Bestellen

Onlineshop:

www.mvsv.de

Post:

Manfred Vogt Spieleverlag
Hermann-Allmers-Str. 30
28209 Bremen

Fon:

0421 – 579 57 68

Fax:

0421 – 579 57 69

e-mail:

spieleinfo@mvsv.de

