

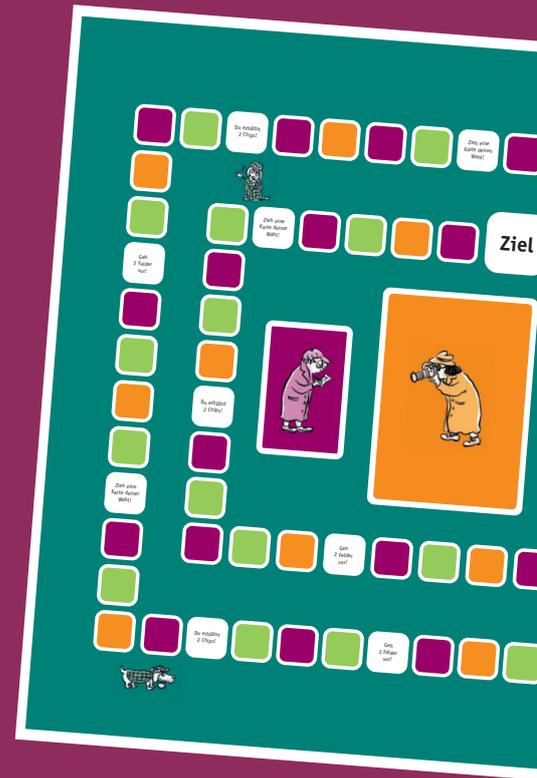


Lisa Habermann  
Ragna Cordes

# Die SoKo-Detektive

Das Trainingsspiel für soziale Kompetenz und Interaktion

Was kann man dafür tun, dass eine Freundschaft hält?  
Sag ein Beispiel.



Lynn und Selina

Was passiert da und wie geht es Selina?



Leon hat sich wehgetan.

Was raten die SoKo-Detektive Anna?

Stell dir vor, ein Freund oder eine Freundin erzählt dir: „Ich hab richtig schlechte Laune.“  
Welche Frage kannst du jetzt stellen?

**wütend, traurig, ängstlich, fröhlich**  
Spiel eines dieser Gefühle.  
Die anderen raten, welches Gefühl du meinst.



## Bestellschein

Hiermit bestelle ich .....Exemplar(e)  
**Die Soko-Detektive**  
zum Einzelpreis von € 112,- plus Versand.

Zahlung nach Rechnungseingang bei Lieferung.  
Ich bestelle gemäß der allgemeinen Geschäftsbedingungen, abrufbar unter: [www.mvsv.de](http://www.mvsv.de)

Name.....

Einrichtung.....

Beruf.....

Straße.....

PLZ / Ort.....

Datum..... Unterschrift.....



# Die SoKo- Detektive

Soziale Kompetenz zeigt sich in der Begegnung von Menschen darin, dass die eigenen Gefühle und Gedanken wie auch diejenigen des Gegenübers eingeordnet werden können und ein angemessenes Verhaltensrepertoire verfügbar ist, um eine gelungene und befriedigende Interaktion zu ermöglichen.

In der Psychotherapie und Pädagogik begegnen wir immer wieder Kindern und Jugendlichen, bei denen diese Fähigkeiten und Fertigkeiten eingeschränkt entwickelt sind. Gründe dafür können Beeinträchtigungen in der frühen Interaktion, eingeschränkte Rollenvorbilder, schwierige lebensgeschichtliche Lernerfahrungen, Ängste und Selbstunsicherheit oder auch eine Autismus-Spektrum-Störung sein.

## Das Spiel

Ziel der **Soko-Detektive** ist es, kleinschrittig, klar strukturiert und leicht verständlich die sozialen Kompetenzen zu fördern, zu erproben und zu trainieren.

Das Spiel richtet sich an psychotherapeutische und pädagogische Praktiker:innen, die in unterschiedlichen Kontexten im Einzel- oder Gruppensetting mit Kindern und

Jugendlichen arbeiten, deren soziale Kompetenzen beeinträchtigt sind. Es kann sowohl zu diagnostischen als auch zu therapeutischen Zwecken verwendet werden, im Rahmen einer Psychotherapie oder eines Trainings zur Förderung von Kindern mit generell eingeschränkter sozialer Kompetenz oder bei diagnostizierter Autismus-Spektrum-Störung.

Das Spiel fokussiert Themen

- zum Wahrnehmen und Regulieren von Emotionen,
- zum Verstehen einfacher sozialer Situationen,
- zum angemessenen, hilfreichen Verhalten in sozialen Interaktionen
- sowie zur Auflockerung der Spielatmosphäre.

## Spielverlauf

In Anlehnung an bekannte Brettspiele werden Figuren durch Würfeln über das Spielbrett bewegt. Über Spielkarten werden die Spielenden aufgefordert, Fragen zu beantworten oder Aufgaben zu bewältigen.

Dazu beinhaltet das Trainingsspiel

- **60 Fragekarten**, die sich auf die Lebenswelten der Mitspielenden Kinder und Jugendlichen und die Themen Sozialkontakte und Emotionen beziehen,
- **60 Aufgabekarten**, die soziale Interaktionen zwischen den Mitspielenden anregen und so neue Erfahrungen ermöglichen,

- **30 Fotokarten**, auf denen unterschiedliche soziale Situationen abgebildet sind. Anhand dieser Fotos wird angemessenes von unangemessenem Verhalten durch den Vergleich von Gestik, Mimik und Körperhaltung abgegrenzt und das Einschätzen sozialer Situationen geübt.

Die Frage-, Aufgaben- und Fotokarten können entsprechend dem Alter der Mitspielenden und dem Trainingsziel vorsortiert bzw. ausgewählt werden, um bestimmte Themen ins Spiel zu bringen.

Spielalter: 6 - 14 Jahre

Spieler:innen: 2 - 4

## Bestellen

### Onlineshop:

[www.mvsv.de](http://www.mvsv.de)

Post:

Manfred Vogt Spieleverlag  
Norddeutsches Institut für  
Kurzzeittherapie NIK  
Außer der Schleifmühle 40  
D-28203 Bremen

Fon:

0421 – 579 57 68

Fax:

0421 – 579 57 69

e-mail:

[spieleinfo@mvsv.de](mailto:spieleinfo@mvsv.de)

