

Carl spielt mit Freunden Karten und merkt, dass einer schummelt.

Was jetzt?



Überraschungen meistern. Entscheidungssituationen kreativ und zukunftsorientiert weitererzählen.

- Wie kann etwas weitergehen?
- Wie kann jemand handeln?
- Was sind mögliche Konsequenzen?





dranbleiben





Bestellschein

	Nama
Hiermit bestelle ich	Name
Exemplar(e)	Einrichtung
Was jetzt?	
zum Einzelpreis von € 44,- plus	
Versand.	
	Beruf
Zahlung nach Rechnungseingang	Straße

Zahlung nach Rechnungseingang bei Lieferung.

Ich bestelle gemäß der allgemeinen Geschäftsbedingungen, abrufbar unter: www.mvsv.de

Straße
PLZ / Ort
DatumUnterschrift



Ziele des Spiels

Was jetzt? präsentiert Alltagssituationen von Kindern und Jugendlichen und regt dazu an, diese kreativ weiterzudenken. Auf Themenkarten werden Situationen geschildert, die die beiden Protagonisten Carl und Carla herausfordern, sich zu entscheiden und zu reagieren. Die Spielaufgabe besteht darin, den Verlauf dieser Situationen von Carl und Carla mit Hilfe der zusätzlichen Wortkarten mit Substantiven und Verben in spontanen Geschichten weiterzudenken und weiterzuerzählen. Das Ziel des Spiels ist, möglichst viele dieser genutzten Wortkarten zu sammeln. Dazu enthält das Spiel 77 Themenund Situationskarten, 77 Wortkarten mit Substantiven und 77 Karten mit Verben.

Was jetzt? fördert konstruktives, zukunftsgerichtetes Denken. Statt Erklärungen über das Entstehen von Situationen zu suchen, wird Zukünftiges fokussiert.

- Wie kann etwas weitergehen?
- Wie kann jemand handeln?
- Was sind mögliche Konsequenzen?

Was jetzt? unterstützt Kinder und Jugendliche dabei, Situationen zu erfassen, kreativ zu improvisieren und selbstbewusst aufzutreten. Im geschützten therapeutischen Rahmen hilft das Spiel, Spontanität bezüglich unerwarteter Situationen zu entwickeln, eigenen inneren Impulsen zutrauen und das freie Sprechen zu erproben

Was jetzt? erlaubt das Querdenken sowie das freie und kreative Assoziieren zu unvorhersehbaren Situationen. Es regt die Fantasie und das Vorstellungsvermögen von Kindern und Jugendlichen an.

Was jetzt? ermöglicht mit seinen verschiedenen Themen, etwas über das Repertoire von denkbaren Möglichkeitsräumen und verfügbaren Ideen junger Klienten zu erfahren.

Spielverlauf

Was jetzt? kann im Einzelsetting und in der Gruppe gespielt werden.

Ein Spieler zieht eine Themenkarte und liest sie laut vor. Dann würfelt er die Anzahl der Wortkarten, die er verwenden kann, nimmt sie auf und erfindet eine mehr oder weniger anschlussfähige Geschichte mit den Begriffen der Wortkarten, wie sich die geschilderte Situation für Carl oder Carla weiterentwickeln könnte. Die Geschichte kann komisch, witzig, kurios und absurd sein. Alles was erzählt wird, kann, muss aber nicht aufeinander bezogen sein. Somit ist jede Geschichte richtig und gut.

Die Wortkarten, deren Begriffe der Spieler in seiner Geschichte benutzt hat, legt er als "gewonnene Karten" neben sich.

Die Spielanleitung enthält weitere Spielvarianten, wie z.B. das gemeinsame fortlaufende Geschichten erzählen.

Spielalter: 10 - 99 Jahre

Anzahl: 2 bis 6

Bestellung

Onlineshop:

www.mvsv.de

Post:

Manfred Vogt Spieleverlag Norddeutsches Institut für Kurzzeittherapie NIK Außer der Schleifmühle 40 D–28203 Bremen

Fon:

0421 - 579 57 68

Fax:

0421 - 579 57 69

e-mail: spieleinfo@mvsv.de



Manfred Vogt Spieleverlag Norddeutsches Institut für Kurzzeittherapie NIK Außer der Schleifmühle 40 D-28203 Bremen