

# Das Mobben-Stoppen-Spiel



Mobbing erkennen, verstehen und Handeln

## Miniaktion

Wähle einen Mitspieler aus, der dich fragt, ob du dein Handy ausleihst. Sag zuerst mit einer unsicheren und dann mit einer sicheren Stimme, dass du es nicht verleihst.

Jemand schubst dich, wie reagierst du?

Auf einer Skala von 1-10 bedeutet die 1, du fühlst dich in deiner Klasse unsicher und 10 heißt, du fühlst dich in deiner Klasse sicher.  
Wo bist du heute auf der Skala? Weshalb?

Serena erhält SMS-Nachrichten auf ihrem Handy, in denen sie beschimpft wird.  
Was kann sie tun, um sich zu schützen?

Wann hat eine Lehrerin oder ein Lehrer schon einmal einem Schüler in deiner Klasse geholfen? Was war passiert?



## Bestellschein

Hiermit bestelle ich  
..... Exemplar(e)

Das **Mobben-Stoppen-Spiel**  
zum Einzelpreis von € 112,- plus  
Versand (lieferbar ab 17.12.2010).

Überweisung nach Erhalt der  
Rechnung bei Lieferung auf das  
Konto: Manfred Vogt Spieleverlag,  
Konto Nr. 12716460, BLZ 290 501 01,  
Sparkasse Bremen

Name.....

Einrichtung.....

Beruf.....

Straße.....

PLZ / Ort.....

Datum..... Unterschrift.....



Mobbing erkennen, verstehen und Handeln sind bedeutsame Themen in der Psychotherapie und Pädagogik mit Kindern und Jugendlichen. Mobbing bedeutet, dass eine Person oder eine Gruppe eine andere Person immer wieder absichtlich seelisch oder körperlich verletzt. Dazu zählen Beschimpfen, Beleidigen, Ausgrenzen, Belästigen, Entwerten, Auslachen, subtiles oder offenes Ärgern, Schikaniieren, Tyrannisieren, Erpressen und körperliche Angriffe.

Das **Mobben-Stoppen-Spiel** ermöglicht diagnostische Einblicke in die Gedanken- und Gefühlswelt und in die Handlungsstrategien der Mitspieler. Das Spiel vermittelt aktuelles Wissen über Mobbing und dessen Wirkung und erzeugt Verständnis für Mobbing-situationen und deren Bewältigung. Die Auseinandersetzung mit kritischen Lebenssituationen im Zusammenhang mit Mobbing, das Benennen von Bewältigungsstrategien und das erlebnisorientierte, aktive Probehandeln in Form von kleinen Rollenspielen stellen therapeutische Interventionen während des Spiels dar.

Ziel des **Mobben-Stoppen-Spiels** ist es, kritische und bedrohliche Situationen zu erkennen, zu benennen und Mobbing erfolgreich zu verhindern oder zu beenden. Dabei geht es vor allem um folgende Aspekte:

- den eigenen Wahrnehmungen zu trauen
- sich der eigenen Stärken bewusst zu werden
- sich abzugrenzen
- sich zu wehren
- Freundschaften zu schließen und aufrechtzuerhalten
- Solidarität zwischen Kindern und Jugendlichen zu unterstützen
- Bewältigungsverhalten kennenzulernen und einzuüben, wie z.B.:
  - zu ignorieren
  - Öffentlichkeit herzustellen
  - aktiv um Hilfe zu bitten
  - Erwachsene einzubeziehen
  - Unterstützersysteme zu etablieren
  - sich auf eigene Ziele und Aufgaben zu konzentrieren

Das Spiel enthält 300 Themenkarten mit Fragen zu den Bereichen Schule und Öffentlichkeit, Ich und Andere, Freunde und Freundschaften und Selbstregulation zum Coolbleiben. Zusätzliche Handlungsaufforderungen laden die Mitspieler ein, in Miniaktionen kleine Rollenspiele zu gestalten.

Mit einer Spielfigur würfeln sich die Mitspieler über den Spielpfad, sie erhalten für beantwortete Fragen Chips und gewinnen oder verlieren durch Zufall Chips beim Knobeln. Wer nicht antworten möchte, verzichtet auf einen Chip, und der nächste Mitspieler fährt fort. Gewinner ist, wer zuerst das Ziel erreicht oder die meisten Chips gesammelt hat. Das Spiel eignet sich für Kinder und Jugendliche von 5 – 18 Jahren und ist sowohl im Einzelsetting als auch in Gruppen mit bis zu 6 Spielern einsetzbar.

## Bestellung

### per Post:

Manfred Vogt Spieleverlag  
c/o Norddeutsches Institut für  
Kurzzeittherapie NIK  
Außer der Schleifmühle 40  
D-28203 Bremen

### per Fon:

0421 - 579 57 68

### per Fax:

0421 - 579 57 69

### e-mail:

spieleinfo@mvsv.de

onlineshop:  
www.mvsv.de



Das  
Mobben-Stoppen-  
Spiel

Manfred Vogt Spieleverlag  
c/o Norddeutsches Institut für Kurzzeittherapie NIK  
Außer der Schleifmühle 40  
D-28203 Bremen