



# Bestellschein

Hiermit bestelle ich  
 .....Exemplar(e)  
 Das **Geschichten-Erzähl-Spiel**  
 zum Einzelpreis von € 119,-  
 plus Versand.

Überweisung nach Erhalt der  
 Rechnung bei Lieferung auf das  
 Konto: Manfred Vogt Spieleverlag,  
 Konto Nr. 12716460, BLZ 290 501 01,  
 Sparkasse Bremen

Name.....

Einrichtung.....

Beruf.....

Straße.....

PLZ / Ort.....

Datum..... Unterschrift.....



Das **Geschichten-Erzähl-Spiel** hilft Kindern, ihre spezifischen Fragen, Sorgen oder Schwierigkeiten im Gespräch zu artikulieren. Insbesondere schüchterne und zögerliche Kinder finden in Geschichten eine therapeutisch wirksame Ausdrucksmöglichkeit. Mit dem **Geschichten-Erzähl-Spiel** werden Kinder angeregt, spielerisch Szenen zu gestalten und dazu eigene Geschichten zu erzählen sowie Geschichten anderer Mitspieler weiterzuerzählen und sich spielerisch zu begegnen.

Das Spiel dient zur Diagnostik, zur Beziehungsgestaltung und als Intervention. Es beinhaltet wesentliche Bereiche kindertherapeutischer Spieltherapie.

- Als Regelspiel fordert es auf, einzelne Spielschritte einzuhalten.
- Als Rollenspiel fordert es, Phantasie und Kreativität zu entfalten und unterschiedliche Perspektiven und Rollen beim Erzählen mit den Spielfiguren zu berücksichtigen.

Auf der Grundlage von spielerisch auszuwählenden 24 Kulissenkarten und 15 Spielfiguren werden eigene Bildkompositionen inszeniert auf deren Grundlagen individuelle

Themen in Geschichten erzählt werden. Die von den Kindern erfundenen Bildkompositionen und Geschichten können für weiterführende Gespräche der anderen Mitspieler und des Therapeuten genutzt werden.

So können unterschiedliche Erzählperspektiven direkt mit den Kindern entwickelt, alternative Problembeschreibungen skizziert und in Lösungsgeschichten überführt werden.

Durch die thematisch ausgewogenen Bildkarten werden viele unterschiedliche Bereiche kindlichen Erlebens angesprochen, und durch die Auswahl zwischen verschiedenen Spielfiguren wird eine differenzierte, angemessene Passung zur Individualität des Kindes erreicht. Eingebettet in eine kindgerechte spielerische Gewinnstruktur erhalten die Kinder für aufeinander aufbauende Spielschritte Gewinnchips. Die dadurch vermittelte Spannung um die höchste Anzahl der zu gewinnenden Chips spornt die Kinder an, sich über den gesamten Verlauf interessiert und konzentriert zu beteiligen.

Die Bildkarten und Figuren können auch losgelöst von den Spielelementen und Spielregeln als klassisches diagnostisches Instrument in der Kindertherapie genutzt werden. Als projektives Verfahren sind die Bilder schwarz/weiß gehalten, die Farben entstehen im Auge des Betrachters.

Ein umfangreiches Begleitheft erläutert die einzelnen Spielschritte und zeigt verschiedene Spielvariationen und Nutzungsmöglichkeiten sowohl für die Einzeltherapie mit Kindern als auch für das Spielen in Gruppen auf.

Das Spiel wird bevorzugt mit Kindern zwischen 4-14 Jahren genutzt und kann auch mit Erwachsenen gespielt werden, die ihre Fähigkeiten im Erfinden und Erzählen von Geschichten üben und ihre kommunikative Kompetenz erweitern wollen.

## Bestellung

per Post:  
Manfred Vogt Spieleverlag  
Norddeutsches Institut für  
Kurzzeittherapie NIK  
Außer der Schleifmühle 40  
D-28203 Bremen

per Fon:  
0421 - 579 57 68

per Fax:  
0421 - 579 57 69

e-mail:  
spieleinfo@mvsv.de

**onlineshop:**  
www.mvsv.de