



Manfred Vogt Spieleverlag

# Das Land-der-Gefühle-Spiel

Emotionen zeigen und benennen in der kreativen Psychotherapie mit Kindern

Wo ist dein Lieblingsort, an dem du dich wohl fühlst?

Was kann dir wieder gute Laune machen, wenn du wütend bist?

Welche Tiere auf dem Spielbrett sind ängstlich?



## Bestellschein

Hiermit bestelle ich  
.....Exemplar(e)

**Das Land-der-Gefühle-Spiel**  
zum Einzelpreis von € 84,- plus  
Versand

Überweisung nach Erhalt der  
Rechnung bei Lieferung auf das  
Konto: Manfred Vogt Spieleverlag,  
IBAN DE 37 2905 0101 0012 7164 60  
BIC SBREDE 22XXX  
Sparkasse in Bremen

Name.....

Einrichtung.....

Beruf.....

Straße.....

PLZ / Ort.....

Datum..... Unterschrift.....



# Das Land-der-Gefühle-Spiel

Ziele des **Land-der-Gefühle-Spiels** ist es, Kindern zu helfen, Gefühle zu benennen, über Auslöser für Gefühle und typische Gefühlsausdrücke zu sprechen und darüber nachzudenken, wie Gefühle und Handlungen zusammenwirken. Das liebevoll gestaltete Spielbrett zeigt viele Tiere, die in unterschiedlichen Lebenssituationen durch ihre Mimik und ihre Haltung Gefühle zeigen. Die einzelnen Szenen der Tiere regen zu Gesprächen über kindliche Alltagserfahrungen mit Gefühlen an.

Die Grundlage der Tierszenen bilden die Grundgefühle:

**Angst – Trauer – Wut – Freude –  
Überraschung – Ekel**

Das Spiel enthält 150 Frage- und Aktionskarten zu den genannten Grundgefühlen. Je nach Spielalter und Anzahl der Mitspieler werden thematisch gewünschte Karten für eine Spielrunde ausgewählt und verdeckt als Stapel auf dem Spielbrett ausgelegt. Jeder Mitspieler würfelt nacheinander und zieht mit seiner Spielfigur durch **Das Land-der-Gefühle**.

Beim Durchwandern des Spielpfads werden die Mitspieler über indirekte und direkte Fragen und Handlungsaufforderungen eingeladen, über Gefühle und das Erleben von verschiedenen Gefühlen zu reflektieren.

Als Gewinnspiel regt das **Land-der-Gefühle-Spiel** Kinder an, möglichst viele Fragen zu beantworten und Aktivitäten auszuführen, um die damit verbundenen Spielchips zu gewinnen. Alle Antworten der Kinder werden wohlwollend motivierend mit einem Chip belohnt. Nur wer nicht antworten möchte, verzichtet auf einen Spielchip.

Die Spielleiterin ist aktive Mitspielerin und beantwortet alle Fragen der Karten möglichst transparent und ausführlich, um als Modell die Kinder anzuregen, ebenfalls vielseitig zu antworten. Das Spiel endet mit dem Erreichen des Ziels. Der Spieler mit den meisten Chips gewinnt.

In den Spielpfad eingebaute Erdhöhlen, ein Teich und eine Hängebrücke bringen besondere Spannung ins Spiel. Mit Glück können die Spieler durch die Höhlen und die Hängebrücke ihren Weg abkürzen, mit Pech fallen sie möglicherweise wieder zurück.

Die Frage- und Aktionskarten bieten vielseitige Anregungen für weiterführende therapeutische Gespräche und Interventionen.

## Spielvariation

Mit jungen Kindern kann der Spielpfad auch durchlaufen werden, ohne die Frage- und Aktionskarten einzusetzen. Die einzelnen Szenen auf dem Spielfeld laden zum Betrachten und Besprechen ein.

Spielalter: 4-12

Anzahl der Mitspieler: 2-6

## Bestellung

per Post:

Manfred Vogt Spieleverlag  
Norddeutsches Institut für  
Kurzeittherapie NIK  
Außer der Schleifmühle 40  
D-28203 Bremen

per Fon:

0421 - 579 57 68

per Fax:

0421 - 579 57 69

e-mail:

spieleinfo@mvsv.de

**onlineshop:**

www.mvsv.de

