



# DIE VIER YETIS

Das Spiel für kreative Psychotherapie zum Überwinden von depressiver Verstimmung bei Kindern und Jugendlichen



Sag eine Sache, die du in deinem Alltag anstrengend findest, und eine Sache, die du leicht findest!

Frag einen Mitspieler, was er in dieser Woche getan hat, womit er zufrieden ist!

Theos Mutter fragt ihn jeden Abend, was ihm an diesem Tag gut gelungen ist. Was ist dir heute gut gelungen?

## Bestellschein

Hiermit bestelle ich .....Exemplar(e)  
**DIE VIER YETIS** zum Einzelpreis von € 88,- plus Versand

Überweisung nach Erhalt der Rechnung bei Lieferung auf das Konto: Manfred Vogt Spieleverlag, IBAN DE 37 2905 0101 0012 7164 60 BIC SBREDE 22XXX Sparkasse in Bremen

Name.....

Einrichtung.....

Beruf.....

Straße.....

PLZ / Ort.....

Datum..... Unterschrift.....



# DIE VIER YETIS

Das Spiel für kreative Psychotherapie zum Überwinden von depressiver Verstimmung bei Kindern und Jugendlichen

In der Psychotherapie und in anderen psychosozialen Handlungsfeldern begegnen wir Kindern und Jugendlichen, die zurückgezogen, in sich gekehrt, schüchtern und traurig sind. Andere zeigen sich leicht reizbar. Dazu können eine dauerhafte emotionale Niedergeschlagenheit oder Stimmungsschwankungen gehören. Die Kinder und Jugendlichen erleben:

- Starke Traurigkeit, Bedrücktsein bis zu einem Gefühl der Gefühllosigkeit
- Hoffnungslosigkeit und Verzweiflung
- Dysphorische Verstimmung und erhöhte Reizbarkeit
- Eingeschränktes Selbstvertrauen
- Selbstabwertung und Selbstvorwürfe
- Antriebslosigkeit und Interessenverlust

Dabei kann es sich um eine vorübergehende Anpassungsreaktion auf belastende Erlebnisse handeln, z.B. nach der Trennung der Eltern oder dem Verlust einer geliebten Person. Anhaltende belastende Lebensumstände und ungenügende Unterstützung (z.B. bei emotionaler Vernachlässigung) können zu einer langfristigen depressiven Entwicklung führen.

**DIE VIER YETIS** helfen in diesem Zusammenhang, diagnostische Fragestellungen zu verfolgen und

gezielte therapeutische Interventionen zu entwickeln. Im Spiel können Kinder und Jugendliche einschränkende Gedanken und Gefühle erkennen und neue Handlungsmöglichkeiten entwickeln. Die 160 Spielkarten enthalten vielfältige Ideen, um betroffene Kinder und Jugendliche therapeutisch zu unterstützen und weiterführende Gespräche zu ermöglichen. Sie beinhalten

- Fragen zum Selbsterleben
- Fragen zum Copingverhalten
- Fragen zu Fallvignetten
- Aufforderungen zu spielerischen Aktivitäten

## Das Spiel

Das Ziel des Spiels besteht darin, mit einer Spielfigur beim Durchqueren der Bergwelt des Himalayas möglichst viele Spielchips zu sammeln. Durch Würfeln führen die Spieler ihre Spielfiguren über die Schneehügel des Spielpfads. Unter jedem Schneehügel verstecken sich Bären, Schneeleoparden, Steinböcke, Yaks oder Yetis. Während das Entdecken der Yetis mit Yeti-Bildkarten und später mit Spielchips belohnt wird, fordern die anderen Tiere dazu auf, Fragen zu beantworten oder Handlungsaufforderungen zu folgen, was mit weiteren Spielchips belohnt wird. Wer keine Frage beantworten und keiner Aktivität folgen möchte, verzichtet auf einen Chip und der nächste Mitspieler würfelt.

## Spielende

Wer zuerst vier verschiedene Yetis gesammelt hat, darf den Gipfel in der Spielfeldmitte erstürmen, um extra Chips zu gewinnen und das Spiel zu beenden. Nach einer abschließenden Fragerunde werden alle Spielchips gezählt. Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Chips.

Anzahl der Mitspieler: 2-4  
Spielalter: 6-18 Jahre

## Bestellung

per Post:  
Manfred Vogt Spieleverlag  
Norddeutsches Institut für  
Kurzzeittherapie NIK  
Außer der Schleifmühle 40  
D-28203 Bremen

per Fon:  
0421 - 579 57 68

per Fax:  
0421 - 579 57 69

e-mail:  
spieleinfo@mvsv.de

**onlineshop:**  
www.mvsv.de

